



1.	nazwa kierunku	Informatyka stosowana
2.	poziom kształcenia	Pierwszy
3.	profil kształcenia	Ogólnoakademicki
4.	forma prowadzenia studiów	Stacjonarne

MODUŁ KSZTAŁCENIA: *Praktyka inżynierska*

Kod modułu: 03-IS-14-PrakIn

1. Liczba punktów ECTS: 6

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod efektu kształcenia modułu	opis efektu kształcenia	kod efektu kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PrakIn_1	Potrafi pracować zarówno samodzielnie jak i w zespole w danym środowisku zawodowym, podejmując określone zobowiązania i dotrzymując terminów ich realizacji	K_K02	4
PrakIn_2	Potrafi porozumiewać się z użyciem różnych technik przyjętych w danym środowisku zawodowym, posiada umiejętność przygotowywania odpowiednich opracowań, potrafi również wykorzystać odpowiednie narzędzia informatyczne	K_U18,	4
PrakIn_3	Potrafi pracować z zachowaniem zasad bezpieczeństwa przyjętych w danym środowisku zawodowym	K_U15	4
PrakIn_4	Rozumie potrzebę przestrzegania zasad etyki zawodowej i uczciwości intelektualnej	K_K04	4
PrakIn_5	Potrafi uwzględnić w swojej pracy czynniki ekonomiczne i przyjmować rozwiązania kompromisowe	K_K05,	4

3. Opis modułu	
Opis	Praktyka zawodowa w wybranym przez studenta miejscu ma na celu przygotowanie go do przyszłej pracy zawodowej w charakterze inżyniera informatyka.
Wymagania wstępne modułu	



4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
Kod	nazwa (typ) sposobu weryfikacji	opis szczegółowy	efekt(-y) kształcenia modułu
PrakIn-w-1	Sprawozdanie z praktyki	Ocena przedstawionego sprawozdania z uwzględnieniem opinii z miejsca praktyki.	PrakIn_1, PrakIn_2, PrakIn_3, PrakIn_4, PrakIn_5

5.a Formy prowadzenia zajęć (studia prowadzone w formie stacjonarnej)							
	forma prowadzenia zajęć			praca własna studenta		sposób weryfikacji efektów kształcenia	punkty ECTS
	Nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin		
PrakIn-fs-1	Praktyka			praca w środowisku zawodowym	160	PrakIn-w-1	6
		suma godzin:		suma godzin:	160	suma punktów:	6