



1.	nazwa kierunku	Informatyka stosowana
2.	poziom kształcenia	Pierwszy
3.	profil kształcenia	Ogólnoakademicki
4.	forma prowadzenia studiów	Stacjonarne

MODUŁ KSZTAŁCENIA: *Pracownia programowania zespołowego I (II)*

Kod modułu: 03-IS-14-PPZ

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod efektu kształcenia modułu	opis efektu kształcenia	kod efektu kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PPZ_1	zna i dobrze posługuje się systemami kontroli wersji;	K_U02	2
PPZ_2	zna i dobrze posługuje się środowiskami programistycznymi;	K_U02	2
PPZ_3	zna i posługuje się w praktyce jedną z metodyk programowania przyrostowego;	K_U07	4
PPZ_4	zna potrzebę budowania pełnej, zrozumiałej dokumentacji;	K_U17	3
PPZ_5	rozumie idee pracy w zespole, komunikacji między członkami grupy, realizuje zadania w wyznaczonym terminie;	K_K02	3

3. Opis modułu

Opis	Pracownia programowania zespołowego ma na celu przybliżyć rzeczywiste procesy wytwarzania oprogramowania. Na zajęciach realizowane będą projekty zaproponowane przez samych studentów, bądź przez osoby prowadzące zajęcia. Nad każdym projektem pracować będzie grupa studentów. Grupy organizują się same w licznosciach zaproponowanych przez osobę prowadzącą zajęcia. Kontrolę nad pracą każdej grupy sprawuje Opiekun.
------	--



		dydaktycznych)	godzin		godzin		
PPZ-fs-1	laboratorium	praca w laboratorium z wykorzystaniem specjalistycznego oprogramowania (środowisk programistycznych, kontroli wersji)	30	praca własna z wykorzystaniem ogólnodostępnego oprogramowania, systemów kontroli wersji, zintegrowanych środowisk programistycznych	70	PPZ-W-1	4
		suma godzin:	30	suma godzin:	70	suma punktów:	4